

# Використання комп'ютерних ігор в роботі з дітьми дошкільного віку



Сквирський ДНЗ № 1 «Світанок»

Логопедична група

Вихователь Чернега Н. С.

## Основна мета використання комп'ютерних ігор у дошкільних навчальних закладах:

- забезпечення всебічного розвитку дітей дошкільного віку;
- підготовка дошкільників до життя і правоохоронної діяльності в «комп'ютерній дійсності»;
- формування у дітей позитивного емоційного ставлення до комп'ютера, сприйняття його як помічника у різних видах діяльності, розуміння його призначення і можливостей задля досягнення поставленої мети;
- підвищення загальної якості виховання дітей дошкільного віку;
- розвиток творчості дошкільника.





## Дидактична гра

« Кто де живе? »



# Вправи на розвиток дрібної моторики пальців рук





# Комп'ютерні ігри



в освітньому процесі  
логопедичної групи

## Використання комп'ютерних технологій у практиці дошкільної освіти дає змогу:

- поєднати інноваційні дидактичні функції комп'ютера з можливостями традиційних засобів навчання;
- збагатити і наповнити виховний та навчальний процес новими формами роботи;
- підвищити зацікавлення у дітей у навчанні;
- зробити процес засвоєння нових знань та уявлень про оточуюче більш швидким та різнобічним, сприяти вдосконаленню та закріпленню старого матеріалу;
- розвивати логічне мислення, пізнавальну активність дошкільників;
- розвивати та корегувати психічні процеси.